|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_01 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_01 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.22(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 백기쁨[출], 구다연[출], 김도연[출], 문소진[출], 이윤준[출], 조해빈[출], 최동윤[출], 최효재[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출] |
| 교육내용 | - 알고리즘이 무엇인지에 대해 알아보기 - 생활속 알고리즘은 어떤것들로 설명할 수 있을까? - 순차 반복 선택 구조에 대해 알아보기 - 지난 작품 불러와 블럭 조립하기 - 꽃게 오브젝트에 말하기와 좌표에 따라 움직임 코딩하기 - 등푸른 물고리 오브젝트가 왔다 갔다 할 수 있도록 코딩하기 - 상어 오브젝트가 왔다갔다 할 수 있도록 코딩하고, 스페이스키를 눌렀을 때 입을 벌릴 수 있도록 모양 변경해보기 - 자신의 작품 저장하고 학습에 공유해보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래